

Game Challenge

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo

Votuporanga, SP

REGULAMENTO CONCURSO

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. A 2ª edição do Game Challenge do IFSP Campus Votuporanga é promovido pelo grupo Code Clube e tem como objetivos realizar a inicialização de alunos do ensino fundamental e médio ao desenvolvimento de raciocínio lógico, aprendizagem baseada em projetos, a criatividade, o estudo sobre a programação e assim revelar talentos e incentivar a criatividade da comunidade acadêmica, nessa edição temáticas relacionadas ao tema da **SNCT 2021 “A transversalidade da ciência, tecnologia e inovações para o planeta”**.

Sabemos como a tecnologia vem crescendo nos diferentes aspectos e áreas, jogos digitais é uma das que se destaca, para tal o conhecimento em programação se tornou essencial. Com este campeonato podemos incentivar e dar início ao aprendizado de jovens na área de programação de forma divertida e dinâmica, utilizando criação de jogos para tal.

1.2. Para a realização, as crianças aprenderão a criação de jogos digitais utilizando o GDevelop para isso.

2. DA PARTICIPAÇÃO

2.1. Poderão participar do campeonato, jovens, oriundos de escolas públicas e privadas.

2.2. Será permitida a inscrição de participantes individualmente.

3. DAS INSCRIÇÕES

3.1. A inscrição do concurso se dará mediante ao formulário no Google Forms no endereço eletrônico: <https://forms.gle/4su8jBp5erjT4JbC6>

3.2. As inscrições, assim como o envio dos jogos serão feitas até **18/10/2021**.

3.3. Os participantes poderão se inscrever em duas categorias: Júnior, sendo a idade máxima permitida de 14 anos (até o 9º ano do ensino fundamental) e sênior, participantes com idade superior a 14 anos.

4. DO CAMPEONATO

4.1. Para as apresentações, cada participante deve ter enviado o jogo até a data especificada, com transmissão no YouTube, sendo que os participantes autorizam a utilização das imagens do evento e projetos.

4.2. Cada Participante deverá seu jogo, sendo livre a escolha do gênero e tema, desde que esteja dentro da temática proposta pelo SNCT.

4.3. O jogo pode ser criado totalmente do zero, assim como utilizar elementos disponíveis na internet e no próprio GDevelop. **Elementos criados do zero contarão pontos dobrados.**

4.4. Em caso de sons e músicas, os participantes podem consultar um responsável para verificar a viabilidade.

4.5. Os jogos serão vistos no dia 21/10/2021, onde o desenvolvedor pode mostrar o jogo se preferir.

5. DO JULGAMENTO

5.1. Os jogos serão submetidos à análise e julgamento de uma comissão avaliadora com competência para tal finalidade.

5.2. Serão consideradas para avaliação: a) Ideia e Criatividade; b) Criação de elementos; c) Efeitos (animações, sons); d) Programação; e) Bugs ou erros.

5.3. Ideias fora da temática da SNCT estarão desclassificados automaticamente.

6. RESULTADO

6.1. O resultado será divulgado ao longo das partidas mediante a confirmação de que os códigos não são cópias.

7. DA PREMIAÇÃO

7.1. A premiação ainda não está definida, ocorrerá após a confirmação do código não ser plágio.

7.2. Todos os participantes receberão um certificado de participação.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS

8.1. O ato da inscrição neste concurso implica na aceitação plena dos termos deste regulamento.

8.2. Os casos omissos, isto é, não contemplados neste regulamento serão decididos pelos organizadores, não cabendo recursos.

Informações sobre GDevelop assim como página para download podem ser encontradas no endereço eletrônico: <https://gdevelop-app.com>.