



Robocode Battle

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo
Votuporanga, SP

REGULAMENTO CONCURSO

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. O 1º campeonato Robocode Battle do IFSP Campus Votuporanga é promovido pelo grupo Code Clube e tem como objetivos realizar a inicialização de alunos do ensino fundamental e médio ao desenvolvimento de raciocínio lógico, aprendizagem baseada em projetos, a criatividade, o estudo sobre a programação e assim revelar talentos e incentivar a criatividade da comunidade acadêmica.

Sabemos como a tecnologia vem crescendo nos diferentes aspectos e áreas, jogos digitais é uma das que se destaca, para tal o conhecimento em programação se tornou essencial. Com este campeonato podemos incentivar e dar início ao aprendizado de jovens na área de programação de forma divertida e dinâmica, utilizando batalhas no Robocode para tal.

Para a realização, as crianças aprenderão a programação simples e como criar um robô para batalha.

2. DA PARTICIPAÇÃO

2.1. Poderão participar do campeonato, jovens, oriundos de escolas públicas e privadas.

2.2. Será permitida a inscrição de participantes individualmente.

3. DAS INSCRIÇÕES

3.1. A inscrição do concurso se dará mediante ao formulário no Google Forms no endereço eletrônico: <https://forms.gle/8QwvENSict9fArsYA>

3.2. As inscrições, assim como o envio dos robôs serão feitas até **18/10/2021**.

3.3. Os participantes poderão se inscrever em duas categorias: Júnior, sendo a idade máxima permitida de 14 anos (até o 9º ano do ensino fundamental) e sênior, participantes com idade superior a 14 anos.



4. DO CAMPEONATO

4.1. Para as batalhas, cada participante deve ter enviado o robô até a data especificada com transmissão no YouTube, sendo que os participantes autorizam a utilização das imagens do evento e projetos.

4.2. Cada Participante deverá definir o nome de seu robô ao enviar o formulário.

4.3. O código deve ser criado, podendo ser baseado em códigos já existentes, entretanto, em caso de cópia o participante estará desclassificado.

4.4. Os oponentes serão escolhidos aleatoriamente para fase de eliminação e o vencedor de cada batalha continua para cada etapa.

4.5. As batalhas ocorrerão no dia **21/10/2021**, serão realizadas em uma arena de 800x600 com 3 rounds em cada e dessa forma não ocorrerá empates.

5. RESULTADO

5.1. O resultado será divulgado ao longo das partidas mediante a confirmação de que os códigos não são cópias.

6. DA PREMIAÇÃO

6.1. A premiação ainda não está definida, ocorrerá após a confirmação do código não ser plágio.

6.2. Todos os participantes receberão um certificado de participação.

7. DISPOSIÇÕES FINAIS

7.1. O ato da inscrição neste concurso implica na aceitação plena dos termos deste regulamento.

7.2. Os casos omissos, isto é, não contemplados neste regulamento serão decididos pelos organizadores, não cabendo recursos.

Informações sobre Robocode assim como página para download podem ser encontradas no endereço eletrônico: <https://robocode.sourceforge.io>