

Raciocínio Lógico e Games

para Formadores e Crianças



Uma abordagem educacional

Marcela Yasmin Santos Souza de Oliveira
Luciene Cavalcanti Rodrigues
Eduardo Meireles

Marcela Yasmin Santos Souza de Oliveira
Luciene Cavalcanti Rodrigues
Eduardo Meireles

Raciocínio Lógico e Games para Formadores e Crianças

Uma abordagem educacional

Módulo 1



PROFNIT

Programa de pós-graduação em Propriedade Intelectual
e Transferência de Tecnologia para a Inovação.



INSTITUTO
FEDERAL
São Paulo

Câmpus
Votuporanga



code clube
Votuporanga

UNIVERSIDADE
DO ESTADO DE MINAS GERAIS



GAMES 2D COM SCRATCH

CODE CLUBE VOTUPORANGA



2021

Capista: Ana Paula Garrido de Queiroga

Diagramação: Luciene Cavalcanti Rodrigues

Revisão: Maria Sueli Ribeiro da Silva

Comitê Editorial

Me. Ana Paula Garrido de Queiroga

Me. Fabiana Fernanda de Jesus Parreira

Me. Mariangela Cazetta

Dr. Rafael dos Santos Borges

FICHA CATALOGRÁFICA

O48r Oliveira, Marcela Yasmin Santos Souza de, 2003-
Raciocínio lógico e games para formadores e crianças : uma abordagem educacional : módulo I / Marcela Yasmin Santos Souza de Oliveira, Luciene Cavalcanti Rodrigues, Eduardo Meireles. – Votuporanga: IFSP, 2021.
150 p. : il. color. ; PDF ; 11.6 Mb.
Bibliografia.
Recurso digital.
Modo de Acesso: www.codeclube.inf.br/material/

ISBN 978-65-00-23808-2

1. Raciocínio lógico. 2. Jogos educativos. 3. Educação (Métodos e técnicas da ensino). 4. Inovações educacionais. 5. Jogos para computador – Programação. I. Rodrigues, Luciene Cavalcanti. II. Meireles, Eduardo. III. Título.

CDD 23. ed. – 511.3

Elaborado por Daniele Spadotto Sperandio - CRB 8/6860

O QUE É O CODE CLUBE?

Cada **Code Clube** faz parte de uma rede mundial de clubes de programação para crianças, cuja missão é dar a todas as crianças do mundo uma chance de aprender a **programar**, através de uma rede de **voluntariado** que cria clubes de programação e materiais didáticos exclusivos.

Aqui em Votuporanga não é diferente, nos unimos para criar materiais, aulas e eventos para que toda criança curiosa tenha onde colocar a mão-na-massa sem medo de ser **feliz!**
Seja um parceiro, um voluntário, um professor e ajude nossas crianças.

Conheça mais em www.codeclube.inf.br e www.codeclubbrasil.org.br.

AFINAL, O QUE É PROGRAMAÇÃO?

É a ciência que faz
tudo que é eletrônico
funcionar...



Fonte da imagem: Man vector created by upklyak - www.freepik.com

É... na verdade é um pouco mais do que isso,
não é **Jav**?

Ahhh mas isso é muito difícil, não é não?



Claro que não, tem muitas formas de aprender... e você pode criar o que você quiser!!!

Agora o **Jav** tem razão, é bem fácil e qualquer criança poderá aprender brincando.

Vocês vão conhecer coisas incríveis que podem ser construídas, principalmente joguinhos irados!!!

ENTRE PARA NOSSO CLUBE E VISTA ESTA CAMISA



NOS ACOMPANHE NAS REDES SOCIAIS E NO NOSSO SITE:



<https://fb.me/CodeClubeVotuporanga>



https://www.instagram.com/code_clube_votuporanga/



<https://www.youtube.com/channel/UCzJM-xsf4stSikVprN-QJUg>