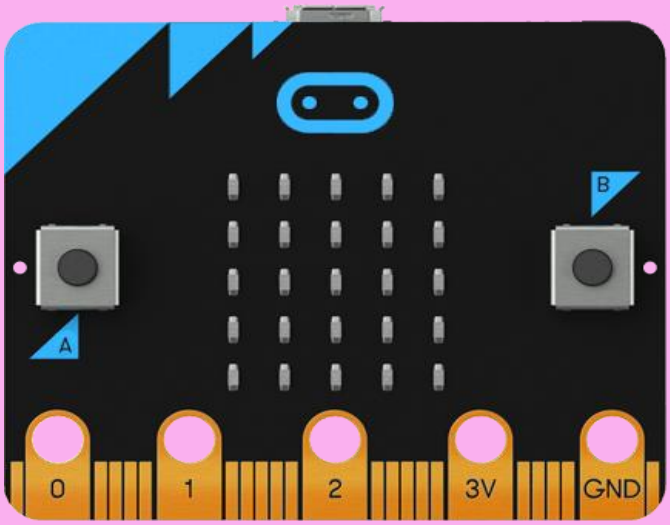
# AULA 10
# ROBÓTICA

CODE CLUBE VOTUPORANGA

code clube
Votuporanga

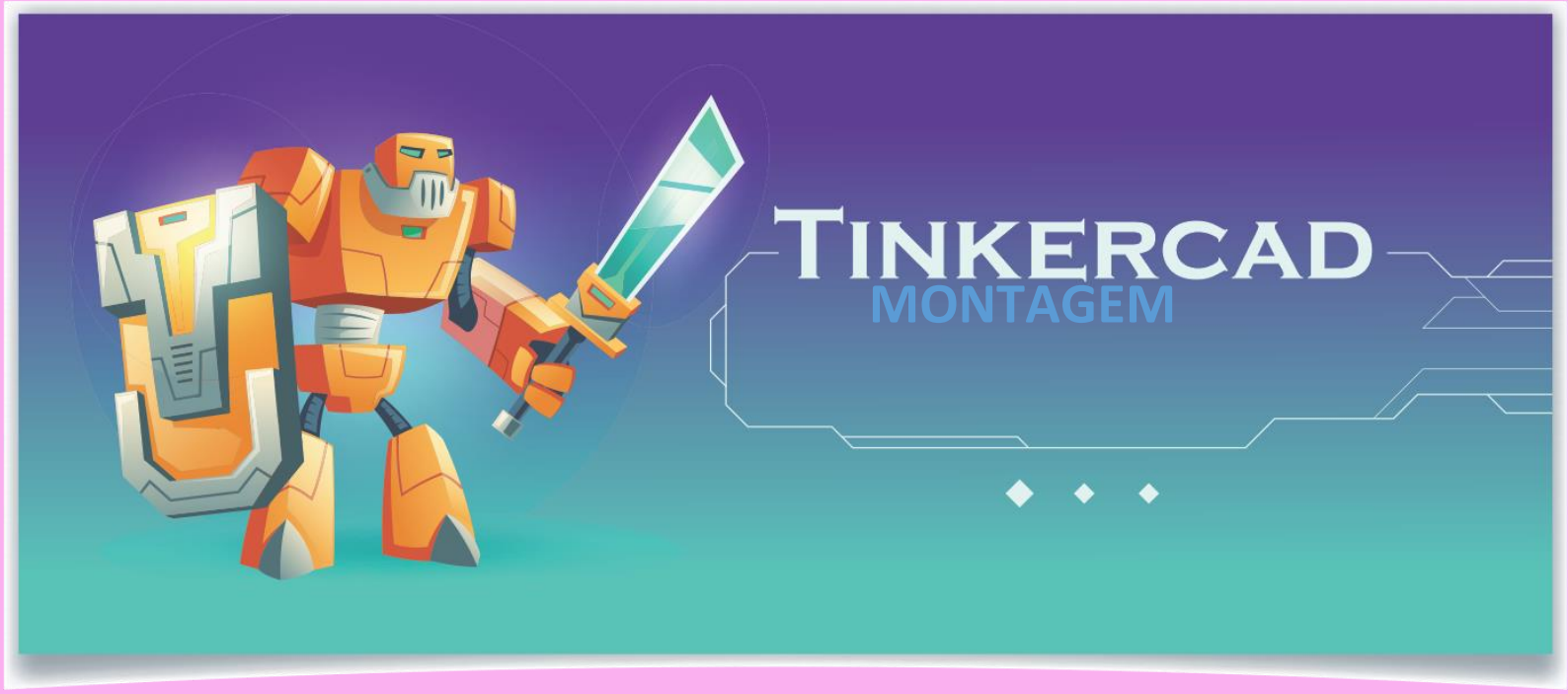
# Escrevendo com o Micro:Bit

Você já viu que o micro:bit possui um conjunto de LEDs já conectados à sua placa, você até desenhou umas coisinhas com eles. Agora vamos escrever algumas letras e mostrar seu nome.

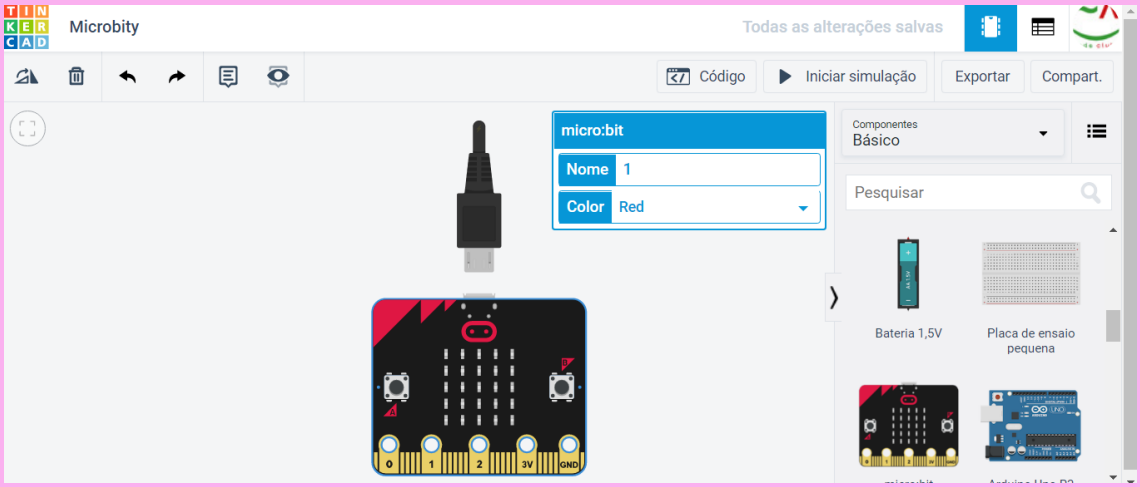



## Componentes a serem utilizados:

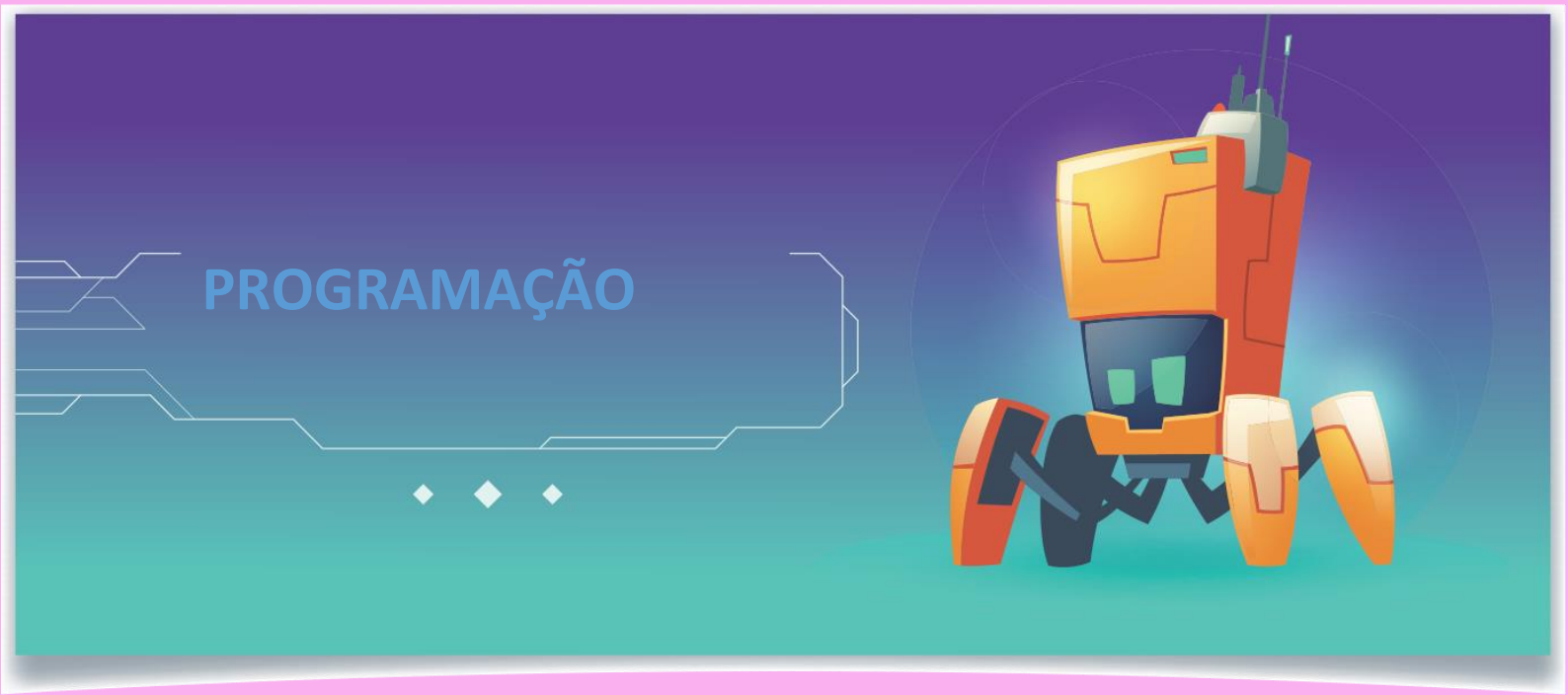
| Nome | Quantidade | Componente |
|---|---|---|
| MB2 | 1 | Red micro:bit |



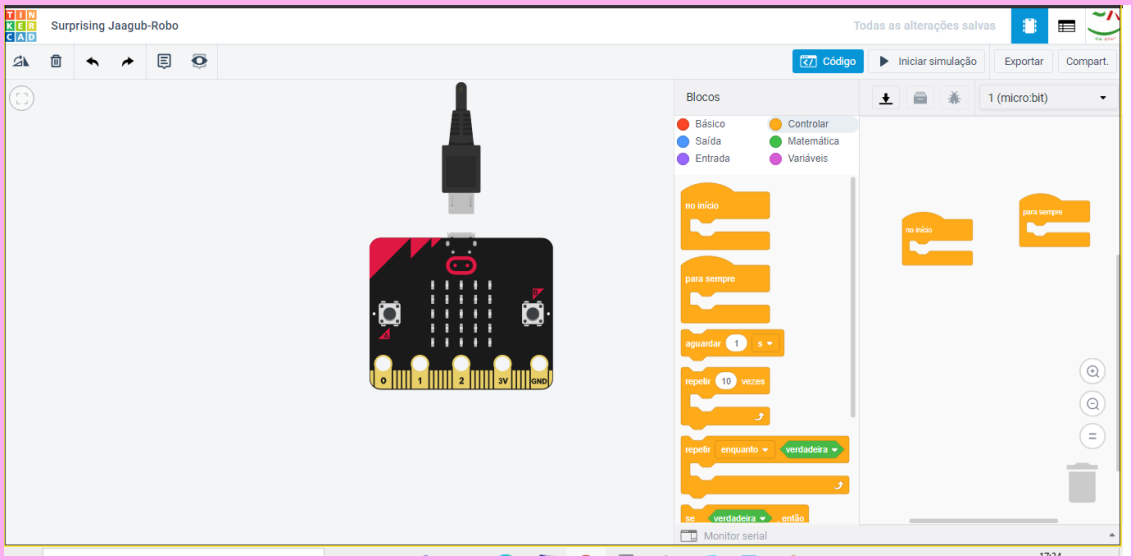

1º - Adicione o microbit na janela branca do Tinkercad:



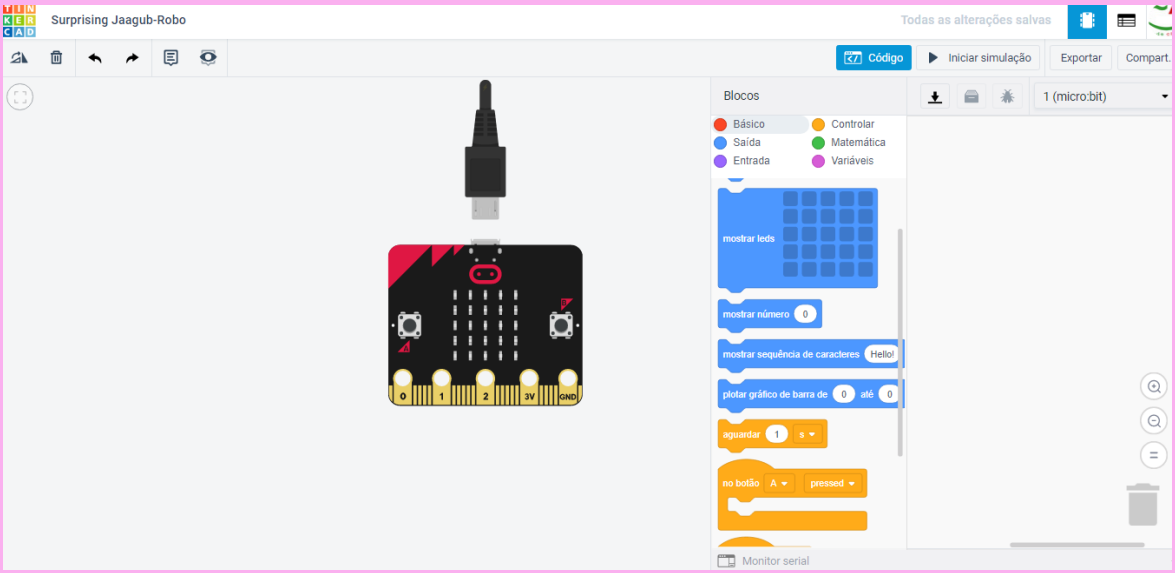

2º - Depois escolha a cor de seu micro:bit:



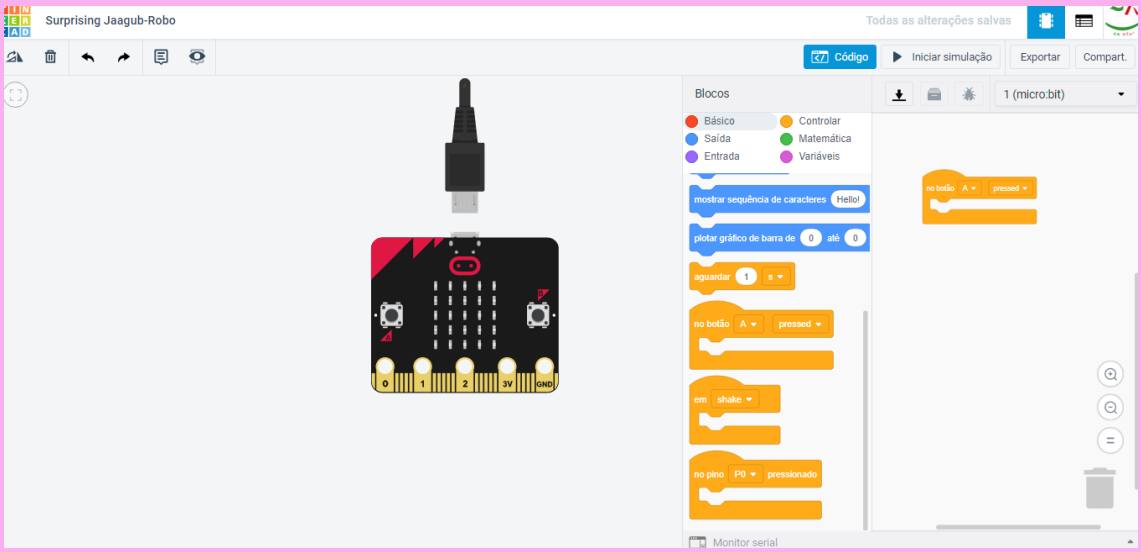

1º - Clique em Códigos onde ele mostrará dois códigos de início:



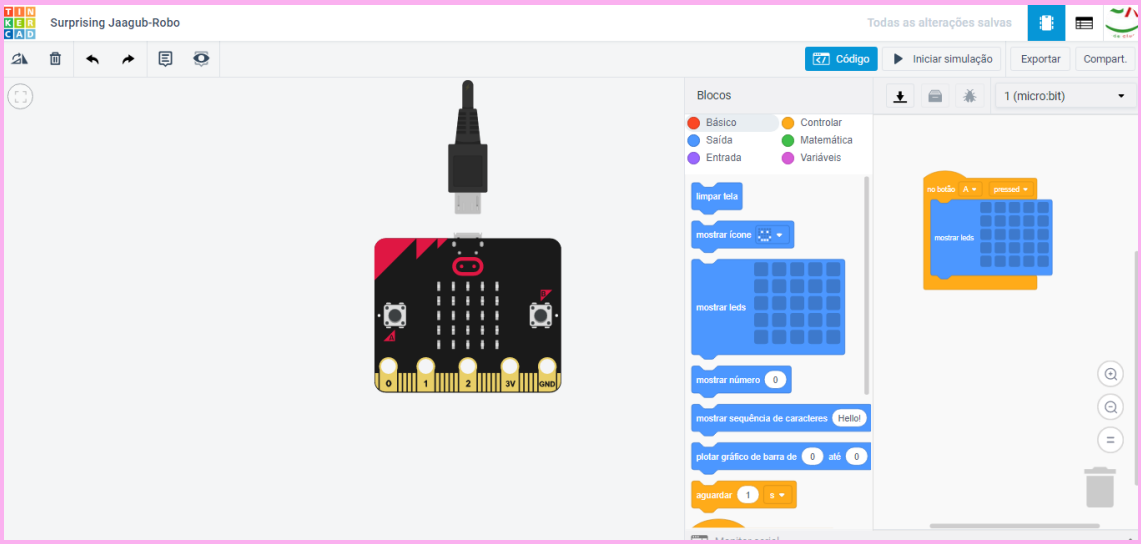
2º - Remova os códigos que estão aparecendo na janela:



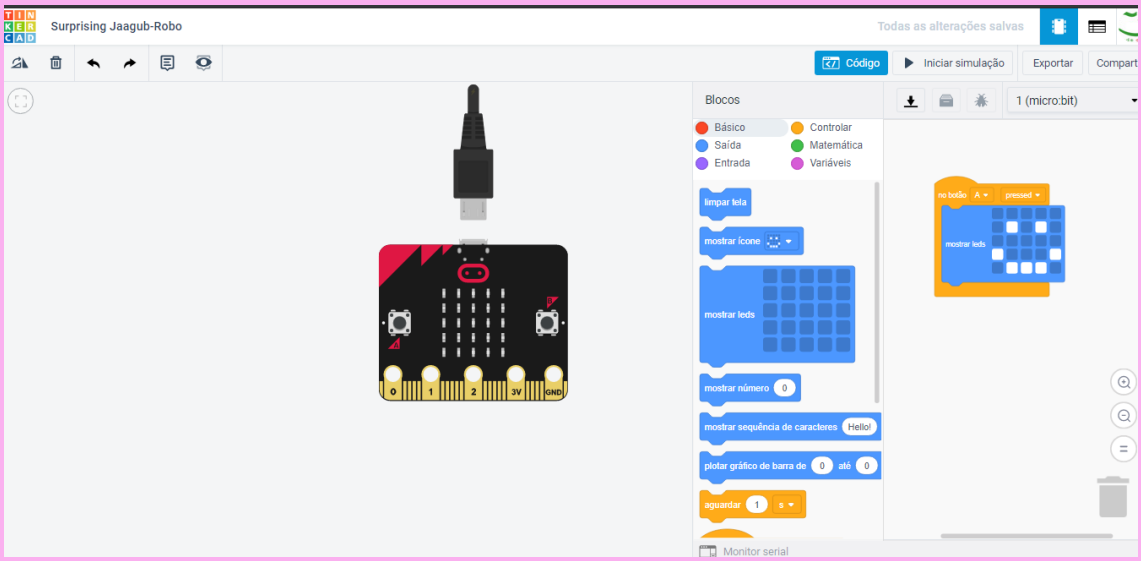

3º - Adicione o bloco escrito **"No botão a"**:



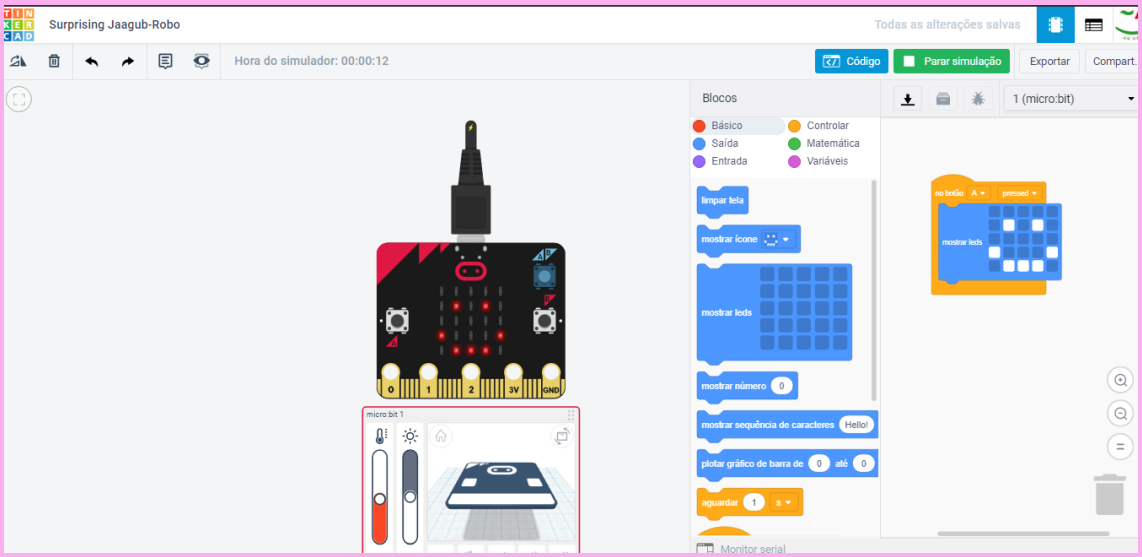
4º - Em seguida coloque o bloco de mostrar LEDs dentro do bloco “**no botão A**”:



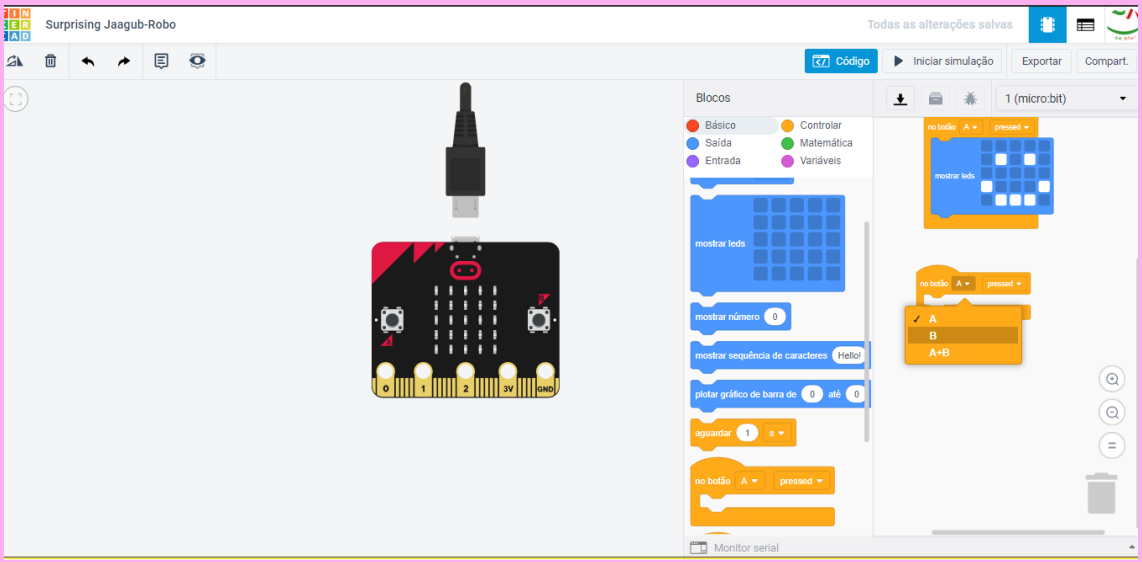

5º - Preencha os quadradinhos com um desenho de um sorriso, basta clicar que ficará branco (ou seja, led ligado):



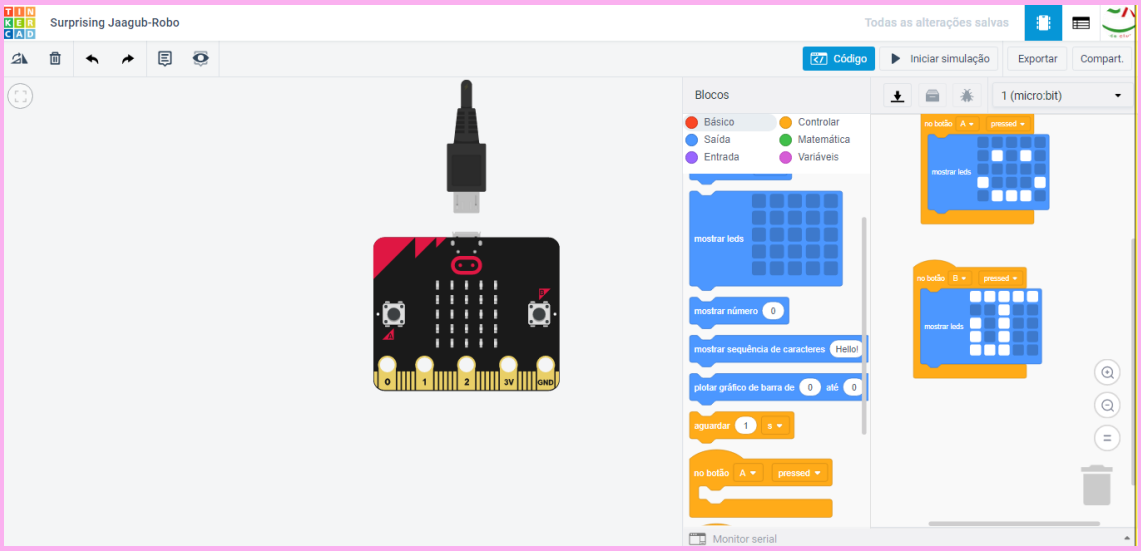
6º - Clique em iniciar a simulação e pressione o **botão a**, veja que vai aparecer o rostinho que você desenhou:



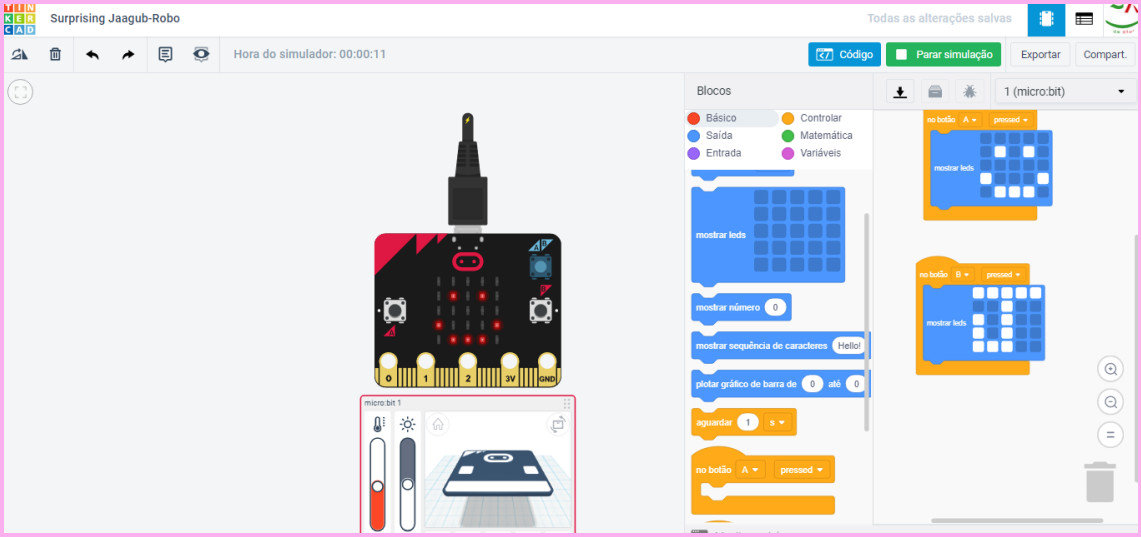

7º - Agora vamos testar o botão "b" coloque um bloco de "**no botão A**" e onde está A substitua por **B**:



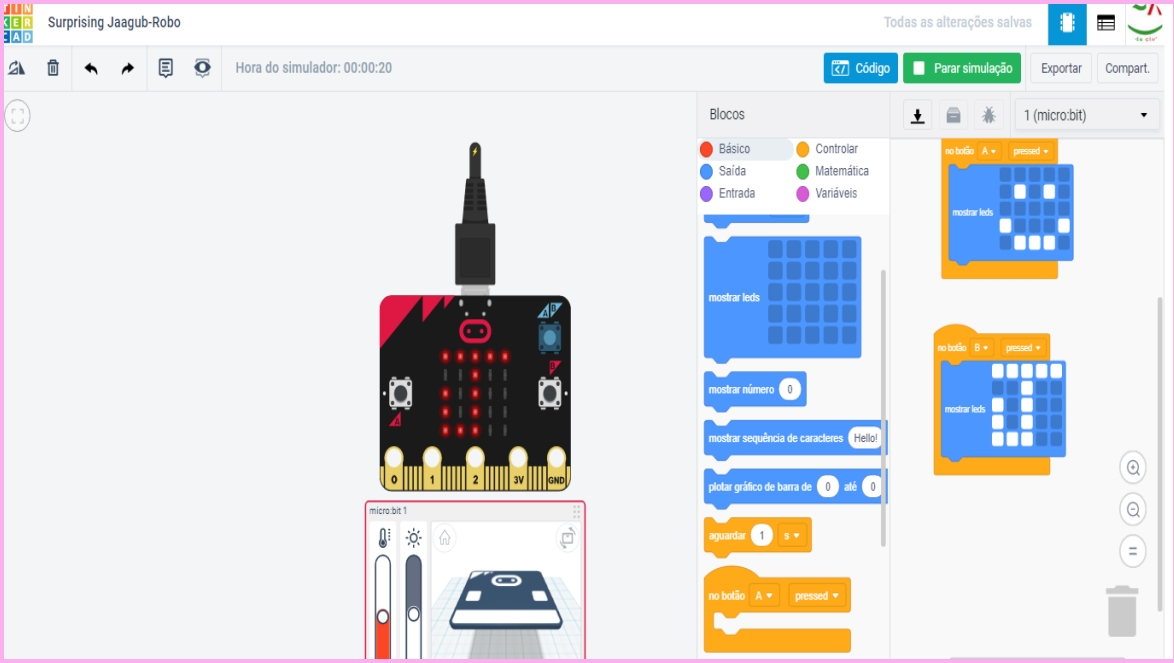
8º - Coloque o bloco de mostrar LED e preenche com a letra do seu nome:



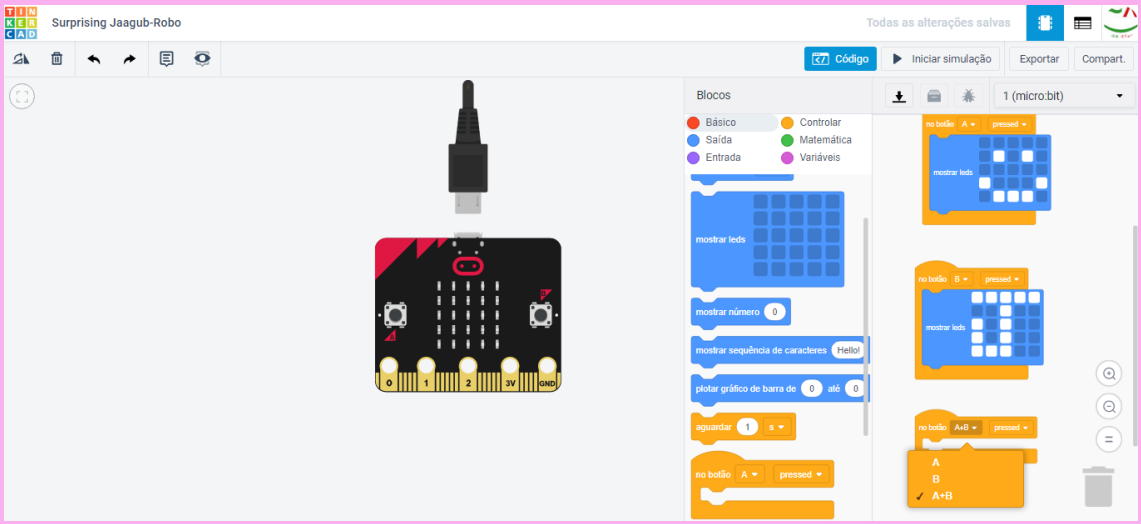

9º - Clique em Iniciar simulação e pressione primeiro o **botão a**:



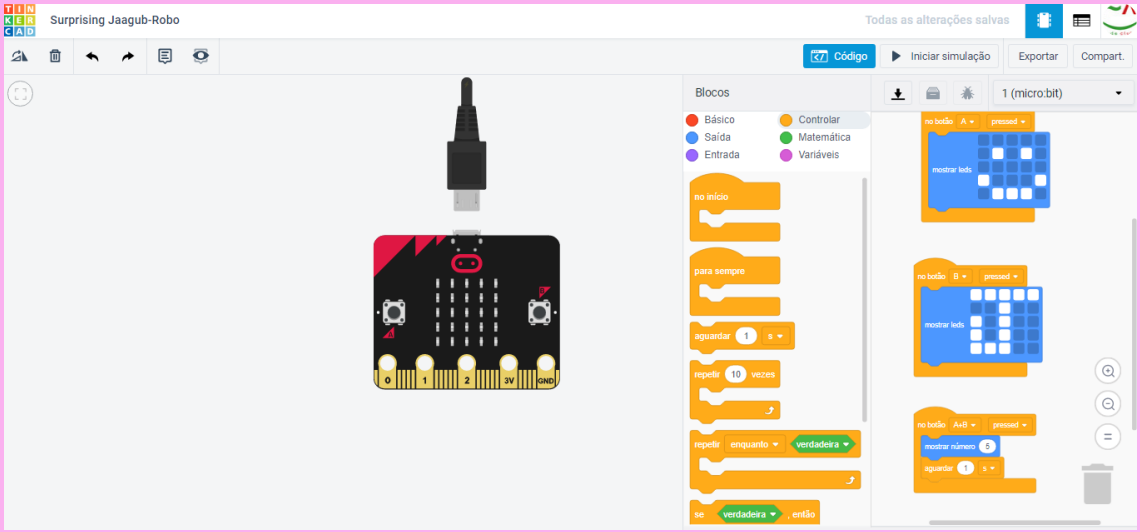
10º - Agora pressione no botão b:



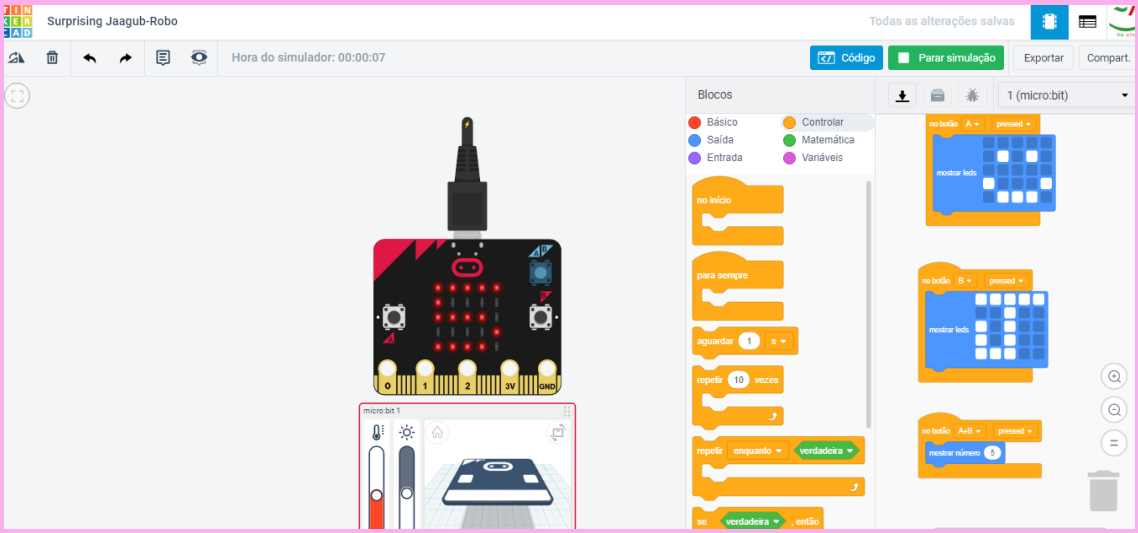

12º - Vamos agora testar o botão a+b, basta colocar um código escrito "no botão A" e trocar por A+B:



11º - Agora coloque o **mostrar o número** depois simule:




13º- Pronto agora teste os três botões e veja o que acontece:




Os códigos acima demonstram as funcionalidades dos botões que o micro:bit possui e cada programação que pode ser colocada para ser executada ao pressionar um dos botões.

**Se você tiver dúvidas, veja este projeto em:**

https://www.tinkercad.com/things/0imYhyzxWfW-aula-do-dia-30122020 <-- colocar o link do projeto acima

## Não pare por aqui... tente os seguintes desafios:

Agora mande mostrar o seu **nome** quando pressionar o botão **a** e para mostrar **Code Clube** quando pressionar o botão **b**.